



Rocket Riot wil Xbox veroveren

Dit najaar komt Rocket Riot op de markt, een downloadgame voor de Xbox 360 waarin je als ninja of zombie met een bazooka 'echt alles kapot kunt schieten'. Bijzonder is dat het spel uit eigen land komt.

Wij zijn de eerste Nederlandse game developer die een dergelijke downloadgame heeft ontwikkeld", zegt Peter de Jong, oprichter van het Rotterdamse bedrijf Codeglue. "Voor dit project hebben we nauw samengewerkt met Microsoft, omdat wij hun nieuwste technologie hebben gebruikt (xna 2.0). De game zal ergens deze herfst worden uitge-

geven door de Amerikaanse uitgever THQ."

Werken met xna 2.0 betekent werken aan iets waar nog volop aan gesleuteld wordt. "De ontwikkeling van xna liep ongeveer gelijk met de ontwikkeling van deze game", vertelt De Jong. "Weinig bedrijven zouden dit risico durven nemen. Het is voor ons echter een manier om de technologie meteen in de vingers te krijgen." Een van de risico's is vertraging: Rocket Riot zou oorspronkelijk al in september op de markt komen.

De demo van Rocket Riot is goed ontvangen. "Het spel spreekt veel mensen aan", beseft De Jong. "De visuele stijl, een mix van klassieke pixels en 'next gen' Xbox-graphics, springt er erg uit. Er is veel nostalgie naar

oude games, zoals die van Amiga, maar dat werkt alleen in gemoderniseerde vorm."

Codeglue, waar tien mensen werken, heeft alweer nieuwe projecten lopen. Het bedrijf werkt aan twee downloadgames voor de iPhone en eentje voor het Google Android-platform. De Jong: "Downloadplatforms zijn onze specialisatie. Ik geloof sterk in digitale distributie, dat echt gemeengoed gaat worden voor iedereen – ook tegen betaling. Je schakelt het retailkanaal uit, zodat je lagere prijzen kunt vragen." Toch weet ook De Jong dat tegen kerst 'triple-A'-titels als Gears of War 2 weer alle marketingsluizen openzetten. "Daar kun je niet tegenop. Kerst is een gevaarlijke periode voor downloadgames."

Alex Beishuizen leidt Emerce



Emerce heeft een nieuwe hoofdredacteur. Alex Beishuizen, hoofdredacteur van de VNU-zusterbladen Computable en CRN, is de opvolger van Rogier Swagerman, die is overgestapt naar uitgeverij Media Mij. Per 1 september is Swagerman daar contentdirecteur van de Welke?-gidsen en het FundaNieuwHuisPlan. Door Emerce nu ook te gaan leiden, bestiert Beishuizen alle titels uit het it-cluster van VNU Media. Onder zijn leiding gaat de Emerce-redactie aan de slag met de verdere aanscherping van de bladformule. Daarover meer in de komende nummers.

De wet op internet

Ben je de weg kwijt in het doolhof van juridische regelgeving op internet, dan biedt ict-jurist Arnoud Engelfriet binnenkort een handzame reddingsboei met het boek 'De wet op internet'. Daarin legt hij concreet uit hoe het zit met zaken als online auteursrecht, privacy en aansprakelijkheid van bloggers en forumsites, computercriminaliteit en eigendom in virtuele werelden.

Internetrecht heeft de reputatie achter de feiten aan te lopen. Zo worden individuen gezien als zwakke consumenten die bescherming verdienen tegen strenge wettelijke regels, maar door de opkomst van blogs, forums, Wikipedia en

andere media kunnen zij ook zelf die regels overtreden.

Aan de hand van vele voorbeelden en rechtszaken bespreekt het boek (ISBN 978-90-813360-1-7) wat de consequenties zijn van bijvoorbeeld de privacywetgeving, de Wet Koop op Afstand of de strafbepalingen voor computercriminaliteit voor een weblogger of een forumsite.

Engelfriet, werkzaam voor juridisch adviesbureau ICTrecht, vertaalt de vele rechtszaken op dit gebied naar praktisch advies om op een veilige manier actief op internet te kunnen zijn.

Zie ook het artikel over auteursrecht op pagina 40.

